

**Reglement  
Distance Just for Dogs  
Hoopers**



---

# Inhoudsopgave

---

1. Introductie & Doel	Pagina 3
2. Deelnemers	Pagina 4
3. Wedstrijden & organisatie	Pagina 6
4. Toestellen	Pagina 8
5. Parcoursen & afstandshandling	Pagina 10
6. Klassen & hoogtes	Pagina 13
7. Promotie & titels	Pagina 14
8. Puntentelling	Pagina 16
9. Competitie & finale individueel	Pagina 19
10. Competitie & finale teams	Pagina 21
11. Disciplinaire maatregelen	Pagina 24

---

# 1. Introductie & Doel

---

## 1. Introductie

Voor u ligt het reglement voor de wedstrijden georganiseerd onder auspiciën van Distance Just for Dogs (hierna: DJFD). Deze reglementen zijn opgesteld door de oprichters van DJFD in samenspraak met de keurmeesters. Input van de deelnemers is waar mogelijk meegenomen.

Deze reglementen zijn een levend document. Het streven is om gedurende een seizoen geen (grote) wijzigingen door te voeren in de reglementen. Indien er wel wijzigingen doorgevoerd worden, zal dit altijd zijn om de veiligheid van de organisatie(s), keurmeesters, handlers en/of honden beter te kunnen waarborgen.

Indien men inschrijft voor wedstrijden of een wedstrijd organiseert onder de auspiciën van DJFD wordt u geacht om kennis te nemen van deze reglementen.

## 2. Doel

Het doel DJFD is het promoten van de hoopers sport waarbij plezier voor hond en handler op de voorgrond staan. Dit doel wordt bereikt door het organiseren van een laagdrempelige, kleinschalige competitie- en promotiewedstrijden. Het reglement is een doorontwikkeling van de reglementen die opgesteld zijn door Xtreme Dutch Hoopers (XDH).

Hoopers als sport heeft als doel het promoten van samenwerking tussen hond en handler door een parcours te voltooien bestaande uit low-impact toestellen. Hierbij is het streven de sport, zowel in training- als wedstrijdverband, toegankelijk te maken voor een zo groot mogelijke groep handlers en honden. De wedstrijden vormen hierbij een manier om de vaardigheden per combinatie te meten ten opzichte van andere combinaties of ten opzichte van de door de handler zelf gestelde (trainings)doelen.

---

## 2. Deelnemers & Licenties

---

### 2. Algemeen

**2A.** Alle honden van alle rassen en kruisingen mogen deelnemen aan wedstrijden. Binnen DJFD zijn er een aantal voorwaarden waar de honden aan moeten voldoen:

- De minimale leeftijd van de hond op de dag van de wedstrijd is 15 maanden
- De hond verkeert in goede gezondheid
- De hond vertoont geen agressief of anderszins gevaarlijk gedrag naar andere honden of mensen

**2A1.** Honden die gecoupeerd zijn aan oren en/of staart worden uitgesloten van deelname conform artikel 2.8, 2.15 en 2.16 van de Wet Dieren.

**2A2.** Loopse teven zijn toegestaan op wedstrijden zonder aanvullende maatregelen (broekje, startmatje etc.). De handler van de loopse teef dient te allen tijde zoveel mogelijk rekening te houden met de andere deelnemers. Indien dit naar mening van de organisatie onvoldoende gebeurt, kan de handler in kwestie een waarschuwing krijgen of worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd.

**2A3.** Honden die om medische redenen lopen met een hulpmiddel (brace / tape etc.) mogen deelnemen aan wedstrijden. Indien de hond met hulpmiddel, naar oordeel van de keurmeester en/of organisatie, kreupel loopt of het lijkt of er sprake is van ongemak / pijn, mag de hond alsnog worden uitgesloten van deelname.

- Bij permanente hulpmiddelen (zoals rolstoelen, protheses, braces etc.) moet er door de handler voorafgaand aan deelname melding worden gemaakt aan DJFD. Dit kan als opmerking bij het aanvragen van de licentie of via een mail naar [info@distance4dogs.nl](mailto:info@distance4dogs.nl)
- Bij tijdelijke hulpmiddelen (tape, verband, schoentje etc.) dient er melding te worden gemaakt bij de keurmeester. De keurmeester bepaald of een hond met het hulpmiddel mag deelnemen of niet. De keurmeester en/of de organisatie mogen, conform regel 2A3, bij waargenomen ongemak of pijn bij de hond tijdens het lopen, de hond alsnog uitsluiten van verdere deelname.

**2B.** Indien een hond, naar het oordeel van de organisatie en/of de keurmeester, op welke manier dan ook niet kan voldoen aan regels 2A t/m 2A3, mag deze worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd.

**2C.** Er is geen maximale leeftijd voor deelname aan wedstrijden. Vanaf de leeftijd van 9 jaar wordt een hond beschouwd als veteraan. Voor meer informatie over veteranen zie 6. Klassen & Hoogtes

### 2D. Licenties

**2D1.** Gedurende het competitiejaar is er de mogelijkheid om een licentie aan te vragen voor DJFD. Een licentie is niet verplicht voor deelname aan de wedstrijden. De kosten van een licentie zijn €5,00. De licentie is geldig voor het lopende competitie seizoen en dient jaarlijks verlengd te worden. Verlenging kost eveneens € 5,00

**2D2.** Voor het aanvragen van een licentie hoeft de hond nog niet de startgerechtigde leeftijd van 15 maanden te hebben. Inschrijving voor een wedstrijd is pas mogelijk als de hond zoals vermeldt op de licentie op de dag dat de wedstrijd plaatsvindt minimaal 15 maanden is

**2D3.** Deelnemers die een licentie hebben, worden meegenomen in de volgende overzichten

- Klassement, inclusief mogelijkheid tot kwalificatie voor de finale
- Titels voor novice & veteranen
- Deelname teamcompetitie

**2D4.** Indien een combinatie in het lopende seizoen een licentie aanvraagt, worden eerder behaalde punten niet met terugwerkende kracht verrekend in het klassement.

**2D5.** Deelnemers zonder licentie lopen enkel voor de dagprijzen. Er worden voor deelnemers zonder licentie geen promotiepunten of klassementpunten bijgehouden. Indien blijkt dat een combinatie misbruik maakt van deze situatie door bewust geen licentie aan te vragen om zo in een lagere klasse uit te blijven komen, zal deze combinatie uitgesloten worden van verdere deelname. De beoordeling hiervan ligt in handen van DJFD en zal geschieden op basis van hoor en wederhoor.

---

## 3. Wedstrijden & organisatie

---

### 3A. Algemeen

**3A1.** Het wedstrijdseizoen van DJFD loopt vanaf maart t/m december. In overleg met DJFD en/of organisaties kan hier eventueel vanaf geweken worden.

**3A2.** Binnen DJFD worden er twee soorten wedstrijden aangeboden

- Competitiewedstrijden: deze wedstrijden bestaan uit een regular, een hooper en een games parcours. Punten die worden gelopen op deze wedstrijden tellen mee voor promotie, titels en voor het klassement t.b.v. kwalificatie voor de finale
- Promotiewedstrijden: deze wedstrijden bestaan uit 2 regular parcoursen en 1 hooper parcours. Punten die worden gelopen op deze wedstrijden tellen mee voor promotie

### 3B. Aanvragen wedstrijd

**3B1.** Een wedstrijd mag door elke hondensportvereniging, hondenschool en/of kynologenclub worden georganiseerd. Organisatie vindt plaats in samenwerking met DJFD. Indien een vereniging of club een wedstrijd wil organiseren, dient er kennis genomen te worden van de reglementen

**3B2.** Indien een vereniging interesse heeft in het organiseren van een wedstrijd, kan de vereniging dat kenbaar maken door het invullen van het formulier welke in september/oktober voor het nieuwe competitiejaar op Facebook geplaatst wordt.

- Aanvragen worden behandeld op volgorde van binnenkomst. De details met betrekking tot uiteindelijke datum worden door DJFD overlegd met de organiserende vereniging

### 3C. Organisatie

**3C1.** De vereniging draagt zorg voor de volgende aspecten van de wedstrijdorganisatie

- Een terrein met een kantine & sanitair
- Toestellen welke voldoen aan de reglementen (zie 4. Toestellen). Minimaal aantal toestellen nodig voor een wedstrijd:
  - 20 hoops
  - 4 tonnen
  - 2 gates
  - 2x 1m tunnel (inclusief 2 zandzakken)
  - TanGo mat
    - Kan worden meegenomen door DJFD tegen een vergoeding
  - Nummerset met nummers 1 t/m 25
- Elektronische tijdwaarneming
  - Kan worden meegenomen door DJFD tegen een vergoeding
- Een ring die duidelijk is afgezet met de volgende afmetingen
  - Buitenlocatie: 25-40m breed & 35-40m lang)
  - Binnenlocatie: 20-25m breed & minimaal 40m lang)
  - Bovenstaande maten zijn minimale maten, een grotere ring is toegestaan
- Vrijwilligers voor de vaste ringtaken (wedstrijdleider, secretariaat, schrijver, handklokker, ringmeester)
- Het ontvangen en verwerkingen van de betalingen van de deelnemers
- Een catalogus welke 3-7 dagen voor de wedstrijd aan de deelnemers versterkt wordt
- Prijzen, qua aantallen conform de reglementen (zie 3B3)
- Clear round rozetten (kunnen worden geleverd door DJFD tegen kostprijs)

### **3C2.** DJFD draagt zorg voor de volgende aspecten

- Toewijzing van keurmeesters (zie 3C)
- Inschrijfformulier en verwerking van de inschrijvingen
- Toegang tot de inschrijvingen voor de organiserende vereniging
- Het doorgeven van afmeldingen aan de organiserende vereniging
- Startlijsten
- Programma voor de verwerking van de uitslagen
- Op aanvraag van de vereniging kan DJFD ook zorgen voor de elektronische tijdwaarneming en de clear round rozetten, hier wordt wel een vergoeding voor gevraagd

### **3C3.** Voor de prijzen worden de volgende richtlijnen gehanteerd

- Prijzen worden uitgereikt per parcours per klasse
- Een klasse krijgt een aparte prijsuitreiking indien er minimaal 3 deelnemers meedoen in de klasse
  - Bij 2 deelnemers in een klasse wordt er geen prijs per parcours maar 1 dagprijs voor de beste deelnemer in die klasse uitgereikt
  - Bij 1 deelnemer in een klasse, volgt er geen aparte prijs voor die klasse maar wordt deze samengevoegd met een andere klasse van hetzelfde of meest vergelijkbare niveau
- Er wordt een minimum gehanteerd qua aantal prijzen van 10% van de deelnemers in die klasse. Hierbij is er bij klassen kleiner dan 10 deelnemers altijd minimaal 1 prijs beschikbaar

### **3D. Keurmeesters**

**3D1.** De keurmeester en hulpkeurmeester worden toegewezen door Distance Just for Dogs. Indien er geen hulpkeurmeester (vlagger) beschikbaar is, neemt Distance Just for Dogs contact op met de organiserende vereniging of er iemand bij de vereniging deze taak kan vervullen

**3D2.** Vergoeding voor de keurmeester bedraagt €50,00 keurvergoeding en €0,18/km reiskostenvergoeding. De hulpkeurmeester ontvangt €35,00 keurvergoeding en €0,18/km reiskostenvergoeding. Indien de vereniging wordt gevraagd zelf een hulpkeurmeester te regelen, is het aan de vereniging om de vergoeding voor deze te bepalen

### **3E. Inschrijfgeld**

**3E1.** Het inschrijfgeld mag door de organiserende vereniging zelf worden bepaald. DJFD hanteert de volgende richtprijzen:

- Buitenlocatie: €16,00
- Binnenlocatie: € 17,00

**3E2.** Per ingeschreven combinatie dient er een afdracht van € 1,00 betaald te worden door de organiserende vereniging aan DJFD

### **3F. Inschrijving**

**3F1.** De inschrijving opent 6-8 weken voor de geplande wedstrijddatum. De inschrijving vindt plaats via een formulier wat zowel op de website van Distance4Dogs als op Facebook geplaatst wordt

**3F2.** Inschrijving van een deelnemer is pas definitief indien het inschrijfgeld is voldaan

**3F3.** Er wordt een maximum van 100 deelnemers per wedstrijd gehanteerd. In overleg met de keurmeester en/of DJFD kan van dit maximum afgeweken worden

---

## 4. Toestellen

---

### 4A. Algemeen

Op een wedstrijd bepaalt de keurmeester of de toestellen zoals de vereniging deze aanlevert voldoende veilig zijn om te gebruiken tijdens de wedstrijd.

### 4B. Hoops

Hoops zijn boogvormige toestellen van 90-120cm hoog (gemeten op de top van de boog) en 85-100cm breed (gemeten tussen de twee poten).

- Hoops met en zonder lat op de bodem zijn beide toegestaan. Indien een hoop een onderlat bevat mag deze niet breder zijn dan 2,5cm en niet hoger dan 2cm
- Hoops moeten voldoende zichtbaar zijn in de setting waar ze gebruikt worden
- Indien het wenselijk is een hoop te verzwaren, kan dit gedaan worden door kleine zandzakken op de poot of poten te leggen. Het is niet toegestaan de hoops met haringen te fixeren
- Toestelnummers worden naast de hoop gezet, zoveel mogelijk uit de looplijn van de hond indien de hoops in een bocht staan

### 4C. Tonnen

Tonnen zijn cilindervormige toestellen van stevig materiaal die tussen de 60-105cm hoog zijn en een doorsnede hebben tussen de 55-75cm.

- Een ton mag geen uitsteeksels hebben waar de hond zich mogelijk aan kan verwonden
- Toestelnummers worden op de ton gezet of met tape aan de ton bevestigd. Indien de nummers aan de ton bevestigd worden, mag dit nooit op zo'n manier gedaan worden dat de hond zich aan het nummer kan verwonden

### 4D. Gates

Gates zijn rechthoekige, hekvormige toestellen van 100-120cm breed en 80-105cm hoog. Het frame van de gate is gemaakt van aluminium of plastic. Het net van de gate is toegestaan in alle kleuren en mag zowel geheel gesloten zijn als mazen bevatten van maximaal 5cm.

- Een gate mag zowel aan één als aan beide zijden een poot hebben. De poten mogen niet hoger zijn dan 2cm
- Indien het wenselijk is een gate te verzwaren, kan dit gedaan worden door kleine zandzakken op de poot of poten te leggen. Fixeren met haringen is toegestaan maar geniet niet de voorkeur
- Toestelnummers worden voor de gate gezet, zoveel mogelijk uit de looplijn van de hond



#### 4E. Tunnels

Tunnels zijn buisvormige toestellen waar de hond doorheen moet lopen. De tunnels hebben een diameter van 60cm en een lengte van minimaal 1m en maximaal 3m.

- De tunnels zijn bekleed met antislip (minimaal voor de helft)
- Alle kleurcombinaties zijn mogelijk, volledig zwarte tunnels of doorzichtige tunnels zijn niet toegestaan
- Tunnels mogen uitsluitend recht gelegd worden, ongeacht de lengte
- Tunnels dienen verzwaard te worden met minimaal 1 tunnelzak per meter tunnel. Hierbij geldt een minimum van 2 (sets) tunnelzakken. De tunnelzakken dienen voldoende zwaar te zijn om de tunnel te fixeren
- Bodemloze tunnels zijn bij het schrijven van dit reglement niet toegestaan om te gebruiken als vervanging voor de tunnel

#### 4F. TanGo mat

De TanGo mat is een mat gemaakt van een antislip materiaal welke ofwel zwaar genoeg is dat het niet verschuift ofwel vastgezet kan worden in de grond. De lengte is 180-200cm en de breedte is 90-100cm

- De TanGo mat wordt gemarkeerd met 4 pionnen welke een andere kleur hebben dan de mat. De pionnen zijn 30-45cm hoog. De pionnen staan naast de hoeken van de mat aan de kant van de lange zijde.
- Indien de TanGo mat gefixeerd moet worden, dient dit op zo'n manier te gebeuren dat de hond zich niet aan het fixatiemateriaal kan verwonden

---

## 5. Parcoursen & afstandshandling

---

### 5A. Algemeen

**5A1.** De parcoursen die worden gelopen op een wedstrijddag hangen af van het type wedstrijd (zie ook: 3A2)

- Competitiewedstrijd: 1 regular, 1 hooper en 1 game parcours
- Promotiewedstrijd: 2 regular en 1 hooper parcours

**5A2.** Het maximum aantal toestellen en de handlingsuitdagingen van ieder parcours varieert per klasse. Deze richtlijnen gelden voor de regular en hooper parcoursen. Voor meer informatie over de verschillende klassen, zie hoofdstuk 6 (Klassen & Hoogtes)

Klasse	Bijzonderheden parcours
<b>Rookie</b>	Parcourslengte: 15-21 toestellen Focus op afstand met vooral logische lijnen. Enige toesteldiscriminatie is toegestaan (niet voorbij de groene lijn). Enig stuurwerk is toegestaan (niet voorbij de groene lijn)
<b>Novice</b>	Parcourslengte: 18-24 toestellen Focus op afstand met vooral logische lijnen. Er worden meer technische vaardigheden (sturen, toesteldiscriminatie) gevraagd van combinaties, waarbij het uitgangspunt moet zijn dat het parcours vanaf de groene lijn gehandled moet kunnen worden. Vanaf de blauwe lijn en/of vanuit het vak mag het parcours een uitdaging zijn.
<b>Master</b>	Parcourslengte: 18-24 toestellen Combinatie van logische lijnen op (grote) afstand en stuurwerk op meer afstand. Het parcours mag technische sequences bevatten die vanaf de groene en blauwe lijn uitdagend zijn en vanaf het rode en witte vak lastig zijn.

**5A3.** Het games parcours is een open klasse parcours. Voor het niveau van het games parcours is het streven om tussen rookie en novice in te zitten

**5A4.** Voor alle parcoursen geldt dat er door de keurmeester afgeweken mag worden van de reglementen uit veiligheidsoverwegingen. Indien dit het geval is, zal dit tijdens de briefing door de keurmeester worden medegedeeld aan de deelnemers.

### 5B. Regular parcours

**5B1.** Het regular parcours is één van de twee verplichte parcoursen op de wedstrijd. Het regular parcours heeft als doel om de verschillende vaardigheden per toestel te testen

**5B2.** Het basistoestel van het regular parcours is de hoop. In verhouding tot de andere toestellen is dit toestel het meest aanwezig

**5B3.** Het regular parcours moet daarnaast verplicht bevatten: tunnel, ton en/of gate, TanGo mat

### 5C. Hooper parcours

**5C1.** Het hooper parcours is één van de twee verplichte parcoursen op de wedstrijd. Het hooper parcours heeft als doel om afstand stuurvaardigheden op vloeiende lijnen te testen

**5C2.** Het hooper parcours bestaat enkel uit hoops, geen ander toestel is toegestaan

## 5D. Games parcours

**5D1.** Het games parcours is een parcours wat wordt gelopen ten behoeve van de teamcompetitie (zie 10. Competitie & Finale Teams).

**5D2.** Het games parcours bevat in ieder geval hoops. Alle overige toestellen mogen naar inzicht van de keurmeester gebruikt worden. Hierbij mag een ander toestel dan de hoop het meest aanwezig zijn

**5D3.** Er worden verschillende typen games parcoursen onderscheiden

Soort parcours	Bijzonderheden
<b>Regulier</b>	Een parcours conform de regels en afstandshandling (zie 5E. Afstandshandling) van de regular & hooper parcoursen. De keurmeester hoeft hierbij echter geen rekening te houden met de toestelrestricties zoals die wel gelden op de regular- en hooper parcoursen
<b>Bonusvak</b>	<p>Een parcours zonder lijnen maar met 2-3 bonusvakken. Indien er 2 bonusvakken zijn, is 1 van de 2 zowel het 10 als het 25 punten bonusvak</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1<sup>e</sup> bonusvak: vanuit dit vak maximaal 25% van het parcours foutloos lopen voor 10 bonuspunten</li><li>• 2<sup>e</sup> bonusvak: vanuit dit vak maximaal 50% van het parcours foutloos lopen voor 25 bonuspunten</li><li>• 3<sup>e</sup> bonusvak: het gehele parcours foutloos lopen voor 50 bonuspunten</li></ul> <p>Welke toestellen per bonusvak gelden, is aan de keurmeester. De sequences hoeven niet aansluitend te zijn (dus de keurmeester mag kiezen om 25 punten toe te kennen voor het goed lopen van toestel 1 t/m 10 &amp; 10 punten voor toestel 15 t/m 20. De handler mag dan tussentijds het vak verlaten.</p> <p>Scoring zijn de bonuspunten + de punten zoals gelopen op het parcours. Deze gaan volgens de normale scoring (zie 5E. Afstandshandling &amp; 8. Puntentelling). Indien er een diskwalificatie gelopen wordt en een bonusvak is al voltooid, blijven de bonuspunten staan. Alles gelopen na de diskwalificatie telt niet</p>
<b>Puntenrace</b>	<p>Een parcours met lijnen en een vak (conform de afstandshandling regels) maar met afwijkende puntentelling</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Het parcours moet uit exact 25 toestellen bestaan</li><li>• Punten worden behaald door toestellen foutloos en in de goede volgorde te nemen<ul style="list-style-type: none"><li>○ Indien een hond een fout, weigering of parcoursfout krijgt op het toestel, wordt deze niet geteld</li><li>○ Indien een hond een diskwalificatie loopt, stopt de puntentelling. De tot dan toe gelopen goed genomen toestellen worden doorgegeven aan de tafel</li></ul></li><li>• Een toestel is punten waard afhankelijk van de verste lijn tot waar de handler mee moet (dus als de handler start in rood maar uiteindelijk mee moet naar geel, zijn alle genomen toestellen 1 punt waard). Als de handler mee moet tot groen, alle genomen toestellen 2 punten waard etc.)<ul style="list-style-type: none"><li>○ Geel: 1 punt per toestel</li><li>○ Groen: 2 punten per toestel</li><li>○ Blauw: 3 punten per toestel</li><li>○ Rood: 4 punten per toestel</li></ul></li><li>• De combinatie die de meeste punten loopt in de snelste tijd wint</li></ul>

## 5E. Afstandshandling

**5E1.** Bij DJFD wordt handling op meer afstand beloond met een hogere score. Toekenning van de score geschiedt conform onderstaande tabel

**5E2.** Onderstaande tabel geldt voor alle parcoursen met uitzondering van de bonusvak en puntenrace games parcoursen

**5E3.** De coëfficiënt zoals weergegeven in de tabel is het getal waarmee de punten die gelopen zijn op het parcours worden vermenigvuldigd. Voor meer informatie over de puntentelling zie hoofdstuk 8

	<b>Locatie</b>	<b>Coëfficiënt Rookie &amp; Novice</b>	<b>Coëfficiënt Master</b>
<b>Gele lijn</b>	Dusdanig in het parcours dat de handler het overgrote deel van het parcours de hond kan ondersteunen	0.5	-
<b>Groene lijn</b>	Dusdanig in het parcours dat de handler een deel van het parcours kan ondersteunen en een deel moet sturen	1.0	0,5
<b>Blauwe lijn</b>	Dusdanig in het parcours dat er van de handler verwacht wordt dat de hond op afstand gestuurd moet worden	1.5	1,0
<b>Rode vak</b>	Positie is keuze van de keurmeester. Mag gescheiden worden door een lijn, in geval van uit het vak stappen telt de lijn met laagste coëfficiënt. Afmeting: 5x5m	2.0	1,5
<b>Witte vak</b>	Positie is keuze van de keurmeester. Het witte vak mag niet binnen het rode vak gelegd worden. Mag gescheiden worden door een lijn, in geval van uit het vak stappen telt de lijn met laagste coëfficiënt. Afmeting: 3x3m	-	2,0

---

## 6. Klassen & Hoogtes

---

### 6A. Klassen

**6A1.** Binnen DJFD worden vier verschillende klassen gehanteerd

- Rookie: instapklasse voor honden die nog niet eerder wedstrijden hebben gelopen bij DJFD en daarmee nog niet aan de eisen voor promotie hebben voldaan
- Novice: tweede klasse binnen DJFD. Dit is in principe een klasse die bereikt wordt via promotie. Honden die op het moment van inschrijven van de eerste wedstrijd voldoen aan onderstaande uitzonderingen zijn verplicht om direct in te stappen in de Novice klasse
  - Honden die bij Nadac Hoopers Nederland uitkomen in de Speed B/C of Technical C klasse
  - Honden die voor competitiejaar 2019 bij Nadac Hoopers Nederland uitkwamen in de Advanced klasse
  - Honden die bij hoopers conform de VDH, RvB of andere FCI-gelieerde reglementen uitkomen in de H2 of H3
- **Master: klasse voor honden die aan de eisen voor promotie hebben voldaan vanuit de Novice. Zie 7B voor de promotie eisen**
  - **De Master klasse is enkel toegankelijk indien er voldaan is aan de eisen van promotie vanuit de Novice bij DJFD**
- **Veteranen: deze klasse is open voor de volgende honden:**
  - **Honden met een kalenderleeftijd van 9 jaar of ouder**
  - **Honden die om medische reden (na overleggen van een dierenartsverklaring) geen technischere/moeilijkere parcoursen mogen of kunnen lopen. Wij verlenen dan dispensatie om ondanks de te jonge leeftijd toch in de veteranenklasse te mogen lopen**
    - **Honden die vanuit de Novice of Master met dispensatie in de Veteranenklasse lopen, worden voor de teams beschouwt als Novice/Master hond tot de kalenderleeftijd van 9 jaar is bereikt**

**6A2.** Bij het bepalen van het instapniveau, wordt er gekeken naar de combinatie. Dat betekent dat indien een hond al in een hogere klasse loopt maar deze start met een andere handler (dus een nieuwe combinatie), dat er uitgegaan wordt van de nieuw ontstane hond-handler combinatie.

**6A3.** Een hond mag met meerdere handlers in dezelfde klasse lopen maar mag nooit met 2 verschillende handlers op 1 wedstrijddag lopen. Behaalde punten horen bij de combinatie en niet bij de hond.

**6A4.** Indien er eenmaal gestart is in een klasse bij DJFD, mag niet meer worden overgestapt naar een andere klasse als er niet wordt voldaan aan de regels voor promotie.

### 6B. Hoogtes

**6B1.** Binnen DJFD wordt er gelopen in twee verschillende hoogteklassen

- Large: honden met een schofthoogte van 40,00cm of hoger
- Small: honden met een schofthoogte tot 39,99cm

**6B2.** Alle small honden worden per 01-01-2023 gemeten. In de catalogus zal er een meetlijst gepubliceerd worden. Indien de hond small gemeten wordt, wordt dit geregistreerd bij de licentie

**6B3.** De small- en large honden lopen op een wedstrijd hetzelfde parcours onder dezelfde regels.

---

## 7. Promotie & titels

---

### 7. Promotie

**7A.** Promotiepunten worden behaald door het lopen van een clear round. De coëfficiëntzone bepaald hoeveel promotiepunten er voor de clear round worden toegekend

Coëfficiëntzone	Aantal promotiepunten (Rookie/Novice)	Aantal titelpunten (Master)
Wit	-	10
Rood	10	7,5
Blauw	7.5	5
Groen	5	2,5
Geel	2.5	-

**7A1.** Promotiepunten hebben geen vervaldatum en kunnen dus meegenomen worden naar het volgende competitiejaar

**7B.** Om te mogen of moeten promoveren, moet een combinatie voldoende promotiepunten halen over meerdere jaren of voldoende klassemmentpunten binnen een competitiejaar. De eisen per klasse zijn weergegeven in onderstaande tabel

Promotie vanuit	Promotiepunten		Overige opmerkingen
Rookie	Vrijwillig: 30	Verplicht: 45	-
Novice	Vrijwillig: 60	Verplicht per einde seizoen: 90 Verplicht per direct: 120	Minimaal 1 foutloos rondje achter de groene lijn
Master	Promotie niet meer mogelijk		Promotie niet meer mogelijk

**7B2.** Indien een combinatie vrijwillig wil promoveren kan dit door een mail te sturen naar [info@distance4dogs.nl](mailto:info@distance4dogs.nl). De promotie wordt dan verwerkt per de volgende wedstrijd mits deze aangevraagd voor het uitkomen van de catalogus

**7B3.** Bij verplichte promotie ontvangt de combinatie een mail met daarin de aankondiging van de promotie per de volgende wedstrijd en een nieuw licentienummer

### 7C. Promotie per klasse

**7C1.** Promotie van de Rookie naar de Novice loopt via de in tabel 7B beschreven regels

**7C2.** Promotie van de Novice Large naar de Master Large loopt via de in tabel 7B beschreven regels

**7C3.** Promotie van de Novice Small naar de Master loopt via onderstaande regels

- Promotie vanuit de Novice Small naar de Master is niet verplicht. Indien een combinatie meer dan 120 promotiepunten loopt, mag deze combinatie kiezen om in de Novice Small te blijven lopen

- Indien een combinatie voldoet aan de eisen voor promotie naar de Master, mag de combinatie vrijwillig overstappen naar de Master. De small combinatie loopt dan voor klassement en dagprijzen met de Master Large mee
- De Master Small klasse wordt geopend zodra er voldoende combinaties in de Novice Small lopen en er minimaal 3 combinaties van de Novice Small naar de Master Small mogen en willen

**7C4.** De veteranen en de Master kunnen niet meer promoveren naar een hogere klasse

**7D.** Degradatie vanuit de Master/Novice naar de Novice/Rookie is niet mogelijk.

## 7E. Titels

**7E1.** Titels zijn individuele kwalificaties die gedurende het competitiejaar en over de lengte van de hooper carrière van een hond behaald kunnen worden door een combinatie.

**7E2.** Titels kunnen behaald worden in de Master klasse en in de Veteranenklasse

- In de Novice klasse kan er wel gelopen worden voor de lifetime titelpunten (zie tabel 7E6) maar er worden geen titels toegekend

**7E3.** Er wordt onderscheid gemaakt tussen jaar- en lifetime titels

- Jaartitels kunnen behaald worden gedurende een competitiejaar (lopend van 1 januari t/m 31 december). De vereisten per jaartitel zijn te vinden onder 7E4.
- Lifetimetitels worden uitgegeven op basis van de behaalde jaartitels over de gehele hooper carrière. De vereisten per lifetimetitel zijn te vinden onder 7E6

**7E4.** De volgende jaartitels kunnen behaald worden. Alle titels kunnen ieder jaar opnieuw behaald worden en worden aangeduid met het jaartal achter de afkorting van de titel (bijv. Ch20)

Titel	Vereisten titelpunten	Vereisten klassementpunten
<b>Merit (M)</b>	2,5 x aantal wedstrijden	25% van totaal te behalen
<b>Champion (Ch)</b>	5x aantal wedstrijden	35% van totaal te behalen
<b>Grand Champion (GCh)</b>	7,5 x aantal wedstrijden	50% van totaal te behalen

**7E5.** Aan het begin van het seizoen worden de vereisten per titel voor dat jaar bepaald en gecommuniceerd. Indien er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd, tellen enkel de beste 8 resultaten voor het behalen van de titel (zie ook 9A2). De eisen voor de titels overschrijden dan ook nooit bovenstaande tabel gebaseerd op 8 wedstrijden.

**7E6.** De lifetimetitel is de Extreme Trial Champion (ETCH) titel. Om deze titel te behalen moeten honden consistent over de jaren heen laten zien met de top mee te kunnen lopen. Om deze titel te behalen moet je in totaal 3 jaartitelpunten lopen. Deze kunnen als volgt behaald worden

Titel	Aantal punten Novice	Aantal punten Master & Veteranen
<b>Merit (M)</b>	0,25	0,5
<b>Champion (Ch)</b>	0,5	1
<b>Grand Champion (GCh)</b>	1	1,5

**7E7.** Voor iedere volgende ETCH is 1,5 punt nodig. De aanduiding wordt dan ETCH-II; ETCH-III; ETCH-IV etc.

**7E8.** De titelvereisten zijn gelijk voor de veteranen. De aanduiding per titel is als volgt

- Veteran Merit (VM)

- Veteran Champion (VCh)
- Veteran Grand Champion (VGCh)
- Veteran Extreme Trial Champion (VETCH-I/II/III etc.)

**7E9.** Indien een (V)ETCH titel behaald is, worden de overige titels niet meer achter de naam gezet. Wel worden deze bijgehouden voor de volgende (V)ETCH titel

**7E10.** Titels horen bij de combinatie en niet bij de hond; indien een hond ook met een andere handler loopt, tellen deze resultaten niet voor beide handlers maar alleen voor de handler zoals vermeldt op de licentie waaronder de hond loopt



---

## 8. Puntentelling

---

Een combinatie begint ieder parcours met 50 punten. Er worden punten afgetrokken voor fouten (8A), weigeringen (8B), parcoursfouten (8C) en diskwalificaties (8D). Zoals eerder benoemd kan er een hogere score behaald worden door het handlen op grotere afstand (zie 5E)

### 8A. Fouten

Een fout kost de combinatie 5 strafpunten. De volgende acties van de hond en/of handler worden gerekend als fout:

- Aanraken hond
- Aanraken toestel
- Omgooien van een hoop, ton of gate
- Het niet raken van de TanGo mat
- Het niet volgens de goede looprichting door de pionnen gaan bij de TanGo mat
  - Dit geldt zowel voor de oploop als de afloop

Een fout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand.

### 8B. Weigeringen

Een weigering kost de combinatie 5 strafpunten. De algemene gedachte achter de weigering is dat de hond in staat is om een toestel te nemen maar dit niet of niet op een vloeiende manier doet. De volgende situaties vallen onder de weigeringen:

- Het passeren van de lijn van het toestel waarna dit hersteld wordt en het toestel alsnog correct genomen wordt
- Het te wijd of via de verkeerde kant nemen van een ton of gate waarna deze alsnog correct genomen wordt
  - Bovenstaande regel is ook van toepassing indien de handler zich positioneert tussen de ton/gate en de hond op het moment van het nemen van het toestel. Indien dit hersteld wordt (het toestel wordt alsnog correct genomen) wordt dit geteld als weigering
- Het steken van een neus of poot in de tunnel, hoop of op de TanGo mat waarna de hond deze weer terugtrekt
  - Bovenstaande regel geldt op het moment dat het toestel wat de hond “weigert” ook daadwerkelijk genomen had moeten worden. Indien dit niet zo was (regels van parcoursfout in acht nemende, zie 8C) volgt een diskwalificatie
- Het verkeerd oplopen op de TanGo mat, waarna de TanGo mat in zijn geheel hersteld wordt
- Het op de lijn naar het volgende toestel stil vallen van de hond in een parcours
  - Dit gaat om de situaties waarin de handler de hond niet bewust stil zet maar de hond om welke reden dan ook besluit niet verder te lopen
- Het weigeren van het nemen van een toestel welke aangegeven wordt door de handler op het moment dat de hond het toestel wel zou kunnen nemen
  - Bovenstaande regel doelt met name op bijv. overmatig tollen of stilstaan voor een toestel en is ter beoordeling van de keurmeester

Een weigering wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand. Weigeringen mogen onbeperkt gemaakt worden (totdat er geen punten meer over zijn).

## 8C. Parcoursfouten

### 8C1. Algemeen

Een parcoursfout kost de combinatie 20 strafpunten.

- Een parcoursfout wordt gegeven indien een hond 1 of 2 toestellen achtereenvolgens overslaat en het parcours weer vervolgd bij het toestel wat volgens de nummering genomen moet worden
- Per overgeslagen toestel wordt er een straf van 20 punten aangegeven door de keurmeester. Als een hond dus 2 toestellen achtereenvolgens overslaat, worden er ook 2 parcoursfouten gegeven
- Indien een hond voor de derde keer een toestel overslaat (3x 1 toestel overslaan, 1x 2 en 1x 1 toestel overslaan of in 1x 3 toestellen overslaan) volgt er een diskwalificatie

### 8C2. Specificaties per toestel

- Tonnen: indien niet specifiek aangegeven door de keurmeester, mogen de tonnen vanaf beide kanten genomen worden zonder dat dit een fout oplevert. Als de keurmeester wel specificeert van welke kant de ton genomen moet worden en de hond neemt de ton van de andere kant zonder dat dit hersteld wordt, is het een parcoursfout.
- Gates: gates dienen altijd in de logische lijn te worden genomen (zoals af te leiden is uit de volgorde van het parcours). Indien de hond de gate van de andere kant neemt zonder dat dit hersteld wordt, is het een parcoursfout
- TanGo mat: als de hond op de verkeerde manier de mat opkomt en dit niet hersteld wordt of als de hond volledig langs het toestel loopt, wordt er een parcoursfout gegeven
- Tunnels en hoops: als de hond volledig langs deze toestellen loopt zonder dat dit hersteld wordt, is het een parcoursfout
- Start & finishtoestellen: indien de hond de start en/of finish hoop mist, wordt er een parcoursfout toegekend. Omdat de tijd niet goed gemeten kan worden, krijgt de combinatie automatisch de MPT -1 seconde toegekend als tijd
  - Voor de start en finish geldt wel dat er altijd de intentie moet zijn om deze wel te nemen. Bewust overslaan van de start of de finish is een diskwalificatie (zie ook 8D)

Een parcoursfout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een gesloten hand (vuist). Indien het een dubbele parcoursfout betreft, steekt de keurmeester een vuist (hand 1) en 2 vingers (hand 2) op.

### 8D. Diskwalificatie

Een diskwalificatie kost een combinatie 50 punten. De volgende acties van de hond en/of handler leveren een diskwalificatie op:

- Het oplopen van >50 strafpunten
- Overschrijding van de gele lijn
- Overschrijding van de maximum parcours tijd (MPT)
  - De MPT is de tijd waarbinnen het parcours gelopen moet worden
  - Voor de large honden is de MPT vastgesteld op 60 seconden
  - Voor de small honden is de MPT vastgesteld op 70 seconden
- Handler kiest er bewust voor om de start en/of finish hoop niet te nemen
  - Handler zet de hond zo neer dat de starthoop niet genomen kan worden (bijv. starten bij het 2<sup>e</sup> toestel; of
  - Handler stopt de handling / roept de hond bewust voordat de finish genomen kan worden

- De handler start het parcours met de hond in een positie voorbij de startlijn van het eerste toestel
  - De hond moet zich bij de start van het parcours altijd achter de startlijn bevinden zodat het eerste toestel bij de eerste voorwaartse beweging direct in de logische lijn genomen kan worden. De startlijn is de denkbeeldige lijn die parallel loopt aan de ingang van het eerste toestel
- De handler start voordat de keurmeester toestemming heeft gegeven om te starten
- Handler zet de hond tijdens het parcours stil
- Handler heeft zichtbaar een speeltje bij zich in de ring
- Handler heeft voer bij zich in de ring
- Handler draagt geen startnummer tijdens het lopen van het parcours
- Hond draagt een tuig / halsband of iets dergelijks tijdens het lopen van het parcours
  - Uitzondering: tijdens de finale estafette is een platte halsband wel toegestaan
- Hond verlaat de ring voordat het parcours uitgelopen is
  - Uitzondering: hond mist de laatste 2 toestellen en heeft nog niet eerder een parcoursfout gelopen. Indien dit het geval is, worden er 2 parcoursfouten en de maximale parcouurstijd -1 seconde toegekend
- Hond bevuilt de ring
- Hard handling
  - Daar hard handling afhangt van de situatie, ligt de beslissing om iets wel of niet te beoordelen als hard handling te allen tijde bij de keurmeester

Bij een diskwalificatie kruist de keurmeester beide armen voor de borst. Na het geven van een diskwalificatie mag er tot aan de MPT getraind worden in de ring. Daarna zal de keurmeester de combinatie verzoeken het parcours te verlaten.

### **8E. Berekening eindscore**

De eindscore van een gelopen parcours wordt berekend volgens het volgende stappenplan:

1. Aftrek van alle fouten die gemaakt zijn. Indien 0 punten, dan diskwalificatie
2. Toepassen puntcoëfficiënt. Indien een combinatie uitkomt op een score met 1 decimaal achter de komma, wordt de score afgerond volgens de wiskundige regels (0.01 – 0.49: naar beneden; 0.50 – 0.99: naar boven).
3. Sorteren op score en dan op tijd: hoogste score in de snelste tijd wint

Op basis van de coëfficiënten zoals gesteld onder 3C en het startaantal per parcours zoals gesteld onder punt 5, is de maximaal te behalen score op een parcours 100 punten (foutloos vanuit het rode vak met coëfficiënt 2.0)

### **8F. Beslissingen door de keurmeester**

De keurmeester(s) beslissen tijdens de run van de combinatie welke fouten, parcoursfouten en diskwalificaties gegeven worden. Ten aanzien van deze beslissingen geldt:

- Beslissingen genomen tijdens een run worden niet teruggedraaid
- Er wordt niet opnieuw gekeurd / uitslagen gewijzigd naar aanleiding van videomateriaal (filmpjes, foto's, etc.)

In het geval dat het reglement niet voorziet, beslist de keurmeester. Deze beslissing is voor de situatie waarover deze genomen wordt bindend.

---

## 9. Competitie & Finale Individueel

---

### 9A. Algemeen

**9A1.** De individuele competitie is open voor iedere combinatie in de Rookie, Novice, **Master** en/of Veteranen met een actieve licentie voor het lopende competitiejaar

**9A2.** Tijdens de competitie wordt er een klassement bijgehouden. De gelopen punten per individueel parcours worden bij elkaar opgeteld voor de score van een combinatie in het klassement

- De individuele competitie moet uit tenminste 5 wedstrijden (exclusief finale) kunnen bestaan om te kunnen spreken van een competitie. Indien er door omstandigheden minder dan 5 wedstrijden gelopen kunnen worden, worden er in dat seizoen enkel promotiewedstrijden gelopen
- **Indien er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd in een competitiejaar worden voor het klassement en voor de titels enkel de 8 beste resultaten meegenomen. Voor promotiepunten tellen wel alle wedstrijden mee**

### 9B. Finale - Kwalificatie

**9B1.** De beste 33% van het klassement per klasse plaatst zich voor de finale en daarmee voor de strijd om de Distance Just for Dogs Cup.

**9B2.** De kampioenen van het voorgaande jaar kwalificeren zich automatisch voor de finale van het jaar erop. Deze plaatsing geldt enkel indien:

- Het gaat om dezelfde hond en handler
- De licentie van de combinatie verlengd is voor het nieuwe competitiejaar
- De combinatie zoals vermeldt op de licentie is minimaal 1 wedstrijd startgerechtigd geweest in de klasse waarin de combinatie het vorige jaar kampioen is geworden

**9B3.** De reeds geplaatste finalisten tellen niet mee voor de 33% geplaatsten via het klassement. Dat betekent dat bij eventuele dubbele plaatsing, de plaats doorschuift naar de eerstvolgende combinatie in het klassement die in aanmerking komt voor kwalificatie

**9B3.** Indien een combinatie promoveert naar een hogere klasse gedurende het competitiejaar, kan deze combinatie zich alsnog selecteren voor de finale in de lagere klasse mits:

- Het tot aan het moment van promotie behaalde punten binnen de 33% gekwalificeerden valt voor die klasse EN
- De combinatie zich niet ook in de hogere klasse kwalificeert voor de finale

**9B4.** Voor iedere opengestelde klasse worden er minimaal 2 finalisten geselecteerd. Dit aantal van 2 is exclusief de eventuele titelhouder van het voorgaande jaar

### 9C Finale - Wedstrijd

**9C1.** De finalewedstrijd is de afsluitende wedstrijd van het seizoen. Het betreft een open wedstrijd waar geen promotie-, titel-, of klassementspunten behaald kunnen worden.

**9C2.** In de finale worden er van 3 componenten punten meegenomen om de uiteindelijke winnaar te kunnen bepalen

- Startpunten: 10% van het totaal behaalde aantal klassemmentpunten
  - Dit aantal wordt afgerond conform de wiskundige regels op een rond getal (dus 505 wordt 50,5 =51; 504 wordt 50,4 = 50)
- Uitslag Hoopers parcours
- Uitslag Regular parcours

**9C3.** De combinatie die over deze 3 componenten het meeste punten heeft, wint de Distance Just for Dogs cup. Bij een gelijke stand wordt er achtereenvolgens gekeken naar:

- De snelste tijd over beide parcoursen
- De startpunten
- Uitslag van het Regular parcours

In het zeldzame geval dat dit ook gelijk is, winnen beide combinaties en vervalt de plaats die direct onder de plaats staat waarom gestreden wordt

---

## 10. Competitie & Finale Teams

---

### 10A. Algemeen

**10A1.** De teamcompetitie wordt gelopen gedurende de competitiewedstrijden van DJFD. De competitie bestaat uit 1 parcours per wedstrijd (Games) wat kan verschillen van de reguliere parcoursen qua regels (zie 5D3)

**10A2.** De teamcompetitie staat open voor teams van twee combinaties met een actieve licentie. Gedurende de competitiewedstrijden lopen beide combinaties individueel de parcoursen die bijdragen aan de punten voor het team

**10A3.** De volgende regels zijn van toepassing op het vormen van een team

- Beide combinaties van het team hebben een actieve licentie
- Een team bestaat altijd uit minimaal 1 Rookie\* of Veteranen\*\* hond en mag daarnaast een hond bevatten uit elke andere klasse
  - \* Combinaties die in de Rookie lopen en minder dan 1 clear round verwijderd zijn van verplichte promotie naar de Novice (35 of meer promotiepunten), tellen voor het samenstellen van de teams als Novice combinatie en mogen dus niet met een Novice of Master combinatie een team vormen
  - \*\* Veteranen die met dispensatie in de veteranen klasse lopen worden beschouwd als lopend in de klasse waar ze voor de veteranen in liepen voor samenstelling van de teams
- Iedere combinatie van hoogteklasse is toegestaan
- Een team moet altijd bestaan uit twee verschillende handlers met twee verschillende honden
- Een hond mag geen lid zijn van twee verschillende teams, een handler mag dit wel (mits in ieder team met een andere hond)
- Indien een handler tijdens een wedstrijd niet kan, mag het andere teamlid met zijn/haar hond het teamparcours lopen voor de competitie

**10A4.** Of een team voldoet aan de regels wordt getoetst aan het begin van het seizoen. Mocht een combinatie binnen het team promoveren gedurende het competitiejaar, blijft het team startgerechtigd voor de teamcompetitie voor het lopende jaar.

**10A5.** Teams kunnen worden opgegeven via een apart formulier. De termijn voor het opgeven van de teams wordt voorafgaande aan het seizoen gecommuniceerd maar eindigt altijd ongeveer 1 week voor de eerste competitiewedstrijd. Daarna is het opgeven van teams voor dat jaar niet meer mogelijk.

## 10B. Competitie

**10B1.** Tijdens iedere wedstrijd wordt er 1 parcours (Games) gelopen waarop punten te behalen zijn voor het teamklassement

- Het game parcours is een “open klasse” parcours waarin er geen onderscheid gemaakt wordt tussen de verschillende klassen in te lopen parcours. De dagprijzen worden wel per klasse en hoogte uitgereikt.
- Tijdens de wedstrijden worden de teamparcoursen altijd individueel gelopen en telt de score mee voor het team. Het is niet verplicht voor beide teamleden om aanwezig te zijn, indien 1 teamlid afwezig is kan het team enkel minder punten halen die dag
- Er is geen minimum aantal wedstrijden dat een team moet lopen voor deelname aan de finale

**10B2.** Tijdens de competitie wordt er een klassement bijgehouden. De gelopen punten per individueel parcours worden bij elkaar opgeteld voor de score van een combinatie in het klassement.

- De teamcompetitie moet uit minimaal 5 wedstrijden bestaan (exclusief finale). Indien het door omstandigheden niet mogelijk is om 5 wedstrijden te organiseren, zal de teamcompetitie komen te vervallen
- **Indien er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd in een competitiejaar worden voor het klassement en voor de titels enkel de 8 beste resultaten meegenomen. Om het beste resultaat te bepalen wordt gekeken naar de gecombineerde score van beide lopers per wedstrijd**

## 10C. Finale

**10C1.** De beste 33% van het totaal aantal teams op basis van het klassement kwalificeren zich voor de finale

- De regerend kampioen teams is direct geplaatst mits het team exact gelijk is qua samenstelling honden EN handlers ten opzichte van het jaar waarin men kampioen werd

**10C2.** Tijdens de finale wordt er gestreden om de Distance Just for Dogs Team Cup over 1 game parcours en een estafette. Alle teams starten met 20% van hun totaal aan behaalde klassementpunten.

- De estafette is een regulier parcours met simpele, goed te lopen lijnen zonder het rode vak. Bij het ontwerpen van het parcours wordt rekening gehouden met opwinding / afleiding als extra moeilijkheidsgraad. De estafette wordt niet vooraf gepubliceerd
- De estafette wordt zo opgezet dat de honden voldoende afstand kunnen houden ten opzichte van elkaar
- De start en finish liggen altijd achter de blauwe lijn
- Elk team mag per combinatie een extra persoon mee de ring in nemen om de honden op te vangen na de finish
  - Bij dit opvangen mag de helper pas roepen op het moment dat de hond de finish hoop gepasseerd is. Indien er eerder geroepen wordt, volgt een diskwalificatie voor het team
  - Er mag eventueel gebruik gemaakt worden van een speel als hulp bij het opvangen. De speel mag pas getoond worden na het passeren van de finish hoop
  - Indien de 2<sup>e</sup> hond start voordat de eerste hond gefinisht is, volgt er een teamdiskwalificatie
- Tijdens de estafette worden de punten per hond berekent. Dat betekent dat er in totaal 150 punten per team behaald kunnen worden (bij 2x foutloos van achter de blauwe lijn)
  - In het geval van een teamdiskwalificatie vervallen alle eventueel gelopen punten van beide combinaties

**10C3.** In de finale worden er van 3 componenten punten meegenomen om de uiteindelijke winnaar te kunnen bepalen

- Startpunten: 20% van het totaal behaalde aantal klassementspunten
  - Dit aantal wordt afgerond conform de wiskundige regels op een rond getal
- Uitslag Game parcours
- Uitslag Estafette

**10C4.** De combinatie die over deze 3 componenten het meeste punten heeft, wint de Distance Just for Dogs cup. Bij een gelijke stand wordt er achtereenvolgens gekeken naar:

- De snelste tijd over beide parcoursen
- De startpunten
- Uitslag van de estafette

In het zeldzame geval dat dit ook gelijk is, winnen beide combinaties en vervalt de plaats die direct onder de plaats staat waarom gestreden wordt



---

# 11. Disciplinaire maatregelen

---

## 11A. Algemeen

Bij DJFD staan sportiviteit en eerlijkheid voorop. Dit geldt zowel naar de honden als naar elkaar toe. Helaas gebeurt het wel eens dat mensen dit uit het oog verliezen en er sprake is van ongewenst gedrag naar mens en/of hond toe. Dit tolereren wij niet.

## 11B. Definitie

Ongewenst gedrag is ieder gedrag wat potentieel fysieke of psychische schade toe kan brengen aan een ander. De volgende – niet uitputtende – lijst rekenen wij onder ongewenst gedrag

- Hard handling, inclusief verbale en fysieke correcties van de hond op een dusdanige manier dat de hond hier zichtbaar last van heeft en zonder dat dit op enige manier gekaderd wordt door de handler
- De hond vertoont excessief agressief gedrag naar andere honden of mensen
- Verbale agressie naar mededeelnemers, vrijwilligers, keurmeesters of andere bij de wedstrijd betrokken personen
- Fysieke agressie naar mededeelnemers, vrijwilligers, keurmeesters of andere bij de wedstrijd betrokken personen
- Het moedwillig proberen een andere combinatie dusdanig te beïnvloeden dat deze daar ernstig nadeel van ondervinden
- Het moedwillig proberen te omzeilen van de regels met als doel een sportief voordeel te halen ten opzichte van andere lopers

## 11C. Sancties

**11C1.** Bij de eerste keer dat ongewenst gedrag wordt waargenomen, wordt er een waarschuwing gegeven door de keurmeester en/of wedstrijdleader

**11C2.** Bij de tweede keer dat ongewenst gedrag wordt waargenomen, wordt er een diskwalificatie voor de hele dag gegeven en wordt er een officiële waarschuwing gegeven

- De officiële waarschuwing wordt besproken met de deelnemer, indien mogelijk op de wedstrijd zelf. Indien niet mogelijk wordt er na de wedstrijd contact gezocht met de deelnemer voor hoor en wederhoor

**11C3.** Bij de derde keer dat ongewenst gedrag wordt waargenomen, wordt er een diskwalificatie voor de hele dag, 2e officiële waarschuwing en een schorsing van één wedstrijd opgelegd

- De officiële waarschuwing en de schorsing worden besproken met de deelnemer, indien mogelijk op de wedstrijd zelf. Indien niet mogelijk wordt er na de wedstrijd contact gezocht met de deelnemer voor hoor en wederhoor

**11D.** Waarschuwingen en officiële waarschuwingen kunnen zowel aan de handler als aan de hond worden gegeven. Dit wordt altijd gespecificeerd bij het geven van de (officiële) waarschuwing

**11E.** Waarschuwingen en officiële waarschuwingen blijven 1 jaar staan vanaf de datum dat deze wordt uitgedeeld. Indien een combinatie boven de 3 strafpunten uitkomt binnen één jaar, kan DJFD besluiten om de handler of de hond volledig uit te sluiten van DJFD wedstrijden of een langer durende schorsing op te leggen.

**11F.** Indien een handler het niet eens is met de officiële waarschuwing, kan men bezwaar aantekenen door een mail te sturen naar [info@distance4dogs.nl](mailto:info@distance4dogs.nl). Er wordt dan opnieuw gekeken naar de reden van de waarschuwing waarbij alle argumentatie wordt meegenomen.

**11G.** In alle gevallen waarin het reglement niet voldoet, beslist de keurmeester tijdens wedstrijden en DJFD buiten de wedstrijden om.