

Reglementen Distance Just for Dogs Cup Xtreme Hoopers



1. Doel

1A. Algemeen

Het doel van Distance Just for Dogs (hierna: DJFD) is het promoten van de hoopers sport waarbij plezier voor hond en handler op de voorgrond staan. Dit doel wordt bereikt door het organiseren van een laagdrempelige, kleinschalige competitie. In deze competitie wordt er gelopen volgens een aangepaste versie van het reglement van Xtreme Dutch Hoopagility (XDH), met een focus op de Xtreme Hoopers tak van deze organisatie.

Het doel van Xtreme Hoopers is het promoten van de hoopers sport voor een zo groot mogelijke groep honden. Hierbij zijn samenwerking en respect voor de mogelijkheden van de combinatie hond-handler van belang. Binnen de Xtreme Hoopers wordt toegewerkt naar het voltooien van parcoursen bestaande uit vloeiende lijnen op een zo groot mogelijke afstand.

Hoopers als sport heeft als doel het promoten van samenwerking tussen hond en handler door een parcours te voltooien bestaande uit low-impact toestellen.

1B. Deelnemers

1B1. Alle honden van alle rassen en kruisingen mogen deelnemen aan wedstrijden. Binnen DJFD zijn er een aantal voorwaarden waar de honden aan moeten voldoen:

- De minimale leeftijd van de hond op de dag van de wedstrijd is 15 maanden
- De hond verkeerd in goede gezondheid
- De hond vertoont geen agressief of anderszins gevaarlijk gedrag naar andere honden of mensen

1B2. Indien een hond, naar het oordeel van de organisatie en/of de keurmeester, niet voldoet aan bovenstaande voorwaarden, mag deelname aan de wedstrijd geweigerd worden. Indien dit zich voordoet tijdens een wedstrijd, mag de hond worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd.

1B3. Honden die gecoupeerd zijn aan oren en/of staart worden uitgesloten van deelname conform artikel 2.8, 2.15 en 2.16 van de Wet Dieren.

1B4. Loopse teven zijn toegestaan op wedstrijden mits de handler voldoende rekening houdt met andere deelnemers. Indien dit onvoldoende wordt gedaan, zal de handler hier in eerste instantie op worden aangesproken door de organisatie en/of keurmeester. Als er naar het oordeel van de organisatie/keurmeester na de waarschuwing nog steeds onvoldoende rekening gehouden wordt met andere deelnemers, mag de combinatie worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd

1B5. Honden die om medische redenen lopen met een hulpmiddel (brace / tape etc.) mogen deelnemen aan wedstrijden. Indien de hond met hulpmiddel, naar oordeel van de keurmeester en/of organisatie, kreupel loopt of het lijkt of er sprake is van ongemak / pijn, mag de hond alsnog worden uitgesloten van deelname. Voordat de hond een volgende keer mag deelnemen aan een wedstrijd, moet er een verklaring van een dierenarts, fysiotherapeut of chiropractor worden gemaild naar info@distance4dogs.nl

1C. Organiserende verenigingen

Een wedstrijd mag door elke hondensportvereniging, hondenschool en/of kynologenclub worden georganiseerd. Organisatie vindt plaats in samenwerking met DJFD. Indien een vereniging of club een wedstrijd wil organiseren, dient er kennis genomen te worden van de reglementen

2. Wedstrijden

2A. Opzet competitie

De Distance Just for Dogs cup wordt gehouden in een kalenderjaar. Gedurende het jaar is het streven om 7-9 wedstrijden te organiseren waarvan één wedstrijd als finale dient

2B. Aanvragen wedstrijd

2B1. Indien een vereniging interesse heeft in het organiseren van een wedstrijd, kan er binnen de door DJFD gestelde termijn een mail worden gestuurd naar info@distance4dogs.nl met daarin de volgende informatie:

- Aangeven dat er interesse is voor het organiseren van een wedstrijd
- Locatie waar de wedstrijd plaats zou vinden
- Faciliteiten op de locatie
- Aanwezige toestellen
- Benodigde faciliteiten vanuit DJFD (bijvoorbeeld keurmeester, secretariaat, tijdwaarneming)

2B2. Aanvragen worden behandeld op volgorde van binnenkomst. De details met betrekking tot uiteindelijke datum worden door DJFD overlegd met de organiserende vereniging

2C. Inschrijfgeld

Het inschrijfgeld mag door de organiserende vereniging zelf worden bepaald. DJFD hanteert een richtprijs van €15,00

2D. Inschrijving

2D1. Inschrijving door de deelnemers wordt door de organiserende vereniging gefaciliteerd. DJFD ontvangt uiterlijk 1 week voor aanvang van de wedstrijd een deelnemerslijst. De inschrijving opent 6-8 weken voor de geplande wedstrijddatum

2D2. Inschrijving van een deelnemer is pas definitief indien het inschrijfgeld is voldaan

2D3. Er wordt een maximum van 60 deelnemers per wedstrijdruimte gehanteerd

2E. Licenties

2E1. Per 01-01-2020 is er de mogelijkheid om een licentie aan te vragen voor de DJFD Cup. De kosten van een licentie zijn €2,50. Een licentie dient jaarlijks verlengd te worden

2E2. Deelnemers die een licentie hebben, worden meegenomen in de volgende overzichten

- Klassement, inclusief mogelijkheid tot kwalificatie voor de finale
- Titels en clear round certificaten

2E3. Indien een combinatie in het lopende seizoen een licentie aanvraagt, worden eerder behaalde punten niet met terugwerkende kracht verrekend in het klassement.

2E4. Deelnemers zonder licentie lopen enkel voor de dagprijzen. Promotiepunten worden bijgehouden om te voorkomen dat combinaties onrechtmatig in een te lage klasse uitkomen

3. Toestellen, Parcoursen & Afstandshandling

3A. Toestellen

Binnen de Xtreme Hoopers bij DJFD kunnen de volgende toestellen gebruikt worden tijdens een parcours

- Hoops: boogvormige toestellen van +/- 90cm hoogte (top boog) en +/- 90cm breed
 - De hoops moeten veilig en zichtbaar zijn, dit is ter beoordeling van de keurmeester
- Tonnen: cilindervormige toestellen van stevig materiaal zonder onderdelen waaraan een hond zich kan verwonden
 - Hoogte: 60-105cm
 - Doorsnede: 55-75cm
- Gates: een rechthoekig hekje van 100-120cm breed en 80-105cm hoog. Het net is toegestaan in alle kleuren en mag zowel geheel gesloten zijn als mazen bevatten van maximaal 5cm.
- Tunnels: lengte 1 t/m 6m waarbij er aan de volgende voorwaarden moet worden voldaan
 - De tunnels zijn bij voorkeur bekleed met antislip. Antislip is verplicht bij tunnels van 3m of langer
 - Alle kleurcombinaties zijn mogelijk, volledig zwarte tunnels zijn niet toegestaan
 - Doorsnede van de tunnel is 60cm
 - Tunnels met een lengte van 1 t/m 3m mogen uitsluitend in een rechte lijn gelegd worden
 - Tunnels met een lengte van 4 en 5m mogen maximaal in een bocht van 90 graden gelegd worden
 - Tunnels met een lengte van 6m mogen maximaal in een bocht van 180 graden gelegd worden
 - Tunnels dienen verzwaid te worden met minimaal 1 tunnelzak per meter tunnel. De tunnelzakken dienen voldoende zwaar te zijn om de tunnel te fixeren. Uitzondering hierop is de 1m tunnel, die moeten altijd met minimaal 2 tunnelzakken worden verzwaid

Een organiserende vereniging dienen in ieder geval over hoops, tonnen gates en tunnels van 1m te beschikken. Tunnels langer dan 1m zijn optioneel

3B. Parcoursen

Tijdens een wedstrijd worden er in totaal 4 parcoursen gelopen. Alle parcoursen tellen voor de dagprijzen mee. Twee parcoursen tellen mee voor het individuele klassement, twee parcoursen tellen mee voor het team klassement.

- Regular (individueel): dit parcours bestaat uit hoops, tunnels, tonnen en gates
- Hoopers (individueel): dit parcours bestaat enkel uit hoops
- Game (team): dit parcours kan uit alle combinaties van toestellen bestaan. Per dag worden er twee game parcoursen gelopen

3C. Afstandshandling

Bij DJFD wordt handlung op meer afstand beloond met een hogere score. Toekenning van de score geschiedt conform de reglementen van Xtreme Dutch Hoopagility

	Locatie	Coëfficiënt
Blauw lijn	Dusdanig in het parcours dat er van de handler verwacht wordt dat de hond op afstand gestuurd moet worden	1.5
Groene lijn	Dusdanig in het parcours dat de handler een deel van het parcours kan ondersteunen en een deel moet sturen	1.0
Gele lijn	Dusdanig in het parcours dat de handler het overgrote deel van het parcours de hond kan ondersteunen	0.5
Rood vak	Positie is keuze van de keurmeester. Mag 1 of 2 zones zijn met (in totaal) een maximale oppervlakte van 30m ² . Mag iedere vorm hebben	2.0

Voor verdere uitleg over de scoring zie hoofdstuk 5. Puntentelling

Belangrijk binnen de filosofie van DJFD is dat afstandshandling beloond wordt in plaats van dat meelopen bestraft wordt. Op deze manier proberen wij honden en handlers van allerlei niveaus en met allerlei mogelijkheden en beperkingen te stimuleren om zich te blijven ontwikkelen als team.

4. Klassen, Hoogtes en Teams

4A Klassen

4A1. Binnen DJFD worden drie verschillende klassen gehanteerd

- Rookie: instapklasse voor honden die nog niet eerder wedstrijden hebben gelopen bij DJFD en daarmee nog niet aan de eisen voor promotie hebben voldaan
- Novice: tweede klasse binnen DJFD. Dit is in principe een klasse die bereikt wordt via promotie. Honden die op het moment van inschrijven van de eerste wedstrijd voldoen aan onderstaande uitzonderingen zijn verplicht om direct in te stappen in de Novice klasse
 - Honden die bij Nadac Hoopers Nederland uitkomen in de Speed B/C of Technical C klasse
 - Honden die voor competitiejaar 2019 bij Nadac Hoopers Nederland uitkwamen in de Advanced klasse
- Master: klasse voor honden die aan de eisen voor promotie hebben voldaan vanuit de Novice. Deze klasse zal per seizoen 2020 niet beschikbaar zijn

4A2. Bij het bepalen van het instapniveau, wordt er gekeken naar de combinatie. Dat betekent dat indien een hond al in een hogere klasse loopt maar deze start met een andere handler (dus een nieuwe combinatie), dat er uitgegaan wordt van de nieuw ontstane hond-handler combinatie.

4A3. Een hond mag met meerdere handlers in dezelfde klasse lopen maar mag nooit met 2 verschillende handlers op 1 wedstrijddag lopen. Behaalde punten horen bij de combinatie en niet bij de hond.

4A4. Indien er eenmaal gestart is in een klasse in de DJFD cup, mag niet meer worden overgestapt naar een andere klasse als er niet wordt voldaan aan de regels voor promotie of degradatie.

4B Promotie & degradatie

4B1. Promotie van Rookie naar Novice kan plaatsvinden op meerdere manieren

- Minimaal 3x en maximaal 5x een foutloos rondje op een individueel parcours vanuit het 2.0 vak
- Minimaal 5x en maximaal 8x een foutloos rondje op een individueel parcours van achter de 1.5 lijn
 - Voor deze eis worden de 1.5 (blauwe) foutloze rondjes en de 2.0 (rode) foutloze rondjes bij elkaar opgeteld in het berekenen van het aantal promotiepunten
- Het behalen van >50% van het totaal aantal te behalen punten in een individueel competitie seizoen
 - Dit aantal wordt bij aanvang van het seizoen vastgesteld middels: (aantal wedstrijden * 200) / 2

4B2. Degradatie vanuit de Novice naar de Rookie is mogelijk onder de volgende omstandigheden

- Vrijwillig indien de hond een leeftijd heeft behaald van 9 jaar of ouder

Hieronder volgen de bijzonderheden per klasse t.a.v. de moeilijkheidsgraad van de parcoursen

Klasse	Bijzonderheden parcours
Rookie	Parcourslengte: 12 – 18 toestellen Focus op logische lijnen en beheersen van afstand Indien stuurwerk is dit goed te handlen met de groene lijn als uitgangspunt Geen toesteldiscriminatie
Novice	Parcourslengte: 15 – 21 toestellen Focus op logische lijnen en afstand Stuurwerk kan op meer afstand gevraagd worden Indien toesteldiscriminatie is dit te handlen met de groene lijn als uitgangspunt
Master	Parcourslengte: 18 – 24 toestellen Combinatie van logische lijnen met stuurwerk en toesteldiscriminatie op afstand

4C. Titels

4C1. Binnen de novice is er niet de mogelijkheid om te promoveren naar de Master. Als alternatief kan er gestreden worden om de volgende titels

- Novice Distance Champion <jaartal>: 5x een foutloze ronde vanuit het 2.0 vak
 - Achter de naam van de hond komt vanaf het behalen van de titel “NDC” te staan
- Novice Fluency Champion <jaartal>: het behalen van >50% van het totaal aantal punten in een individueel competitie seizoen
 - Achter de naam van de hond komt vanaf het behalen van de titel “NFC” te staan
- Novice Grand Champion: het behalen van zowel de Distance als de Fluency titel
 - Achter de naam van de hond komt vanaf het behalen van de titel “NGC” te staan

Alle titels kunnen ieder jaar opnieuw behaald worden

4C2. Indien een hond officieel is aangemeld als veteraan door de eigenaar, mag deze hond permanent in de Rookie klasse blijven lopen. Dezelfde regels als voor de Novice titels gelden dan. De titels voor de veteranen worden

- Veteran Distance Champion <jaartal>
- Veteran Fluency Champion <jaartal>
- Veteran Grand Champion <jaartal>

4C2. Binnen de Rookie en de Novice kan er gelopen worden voor certificaten welke aan het einde van het seizoen uitgereikt worden. Deze certificaten kunnen per jaar gelopen worden

- Bronze Certificate: het lopen van 5 clear rounds vanaf elke willekeurige afstandslijn
- Silver Certificate: het lopen van 9 clear rounds vanaf elke willekeurige afstandslijn
- Gold Certificate: het lopen van 12 clear rounds vanaf elke willekeurige afstandslijn

Clear rounds voor certificaten kunnen alleen op de individuele parcoursen gelopen worden

4D. Hoogtes

4D1. Binnen DJFD wordt er, conform het XDH reglement, gelopen in twee verschillende hoogteklassen

- Large: honden met een schofthoogte van 40,00cm of hoger
- Small: honden met een schofthoogte tot 39,99cm

4D2. Honden worden niet standaard gemeten. Bij twijfel kan de keurmeester ervoor kiezen de hond te meten

4D3. De small- en large honden lopen op een wedstrijd hetzelfde parcours onder dezelfde regels. Er zijn aparte dagprijzen per hoogteklaasge ongeacht het aantal deelnemers in een hoogteklaasge. In het totaalklassement wordt er, indien een klasge minimaal 5 actieve licentiehouders heeft, onderscheid gemaakt in grootte.

4D4. Bij de finale wordt een aparte small en large kampioen gekroond onder de voorwaarde dat er binnen de hoogteklaasge minimaal 2 honden van die hoogte deelnemen in die klasge. Indien er maar 1 hond van een andere hoogte in een klasge loopt, is er geen aparte prijs

4E. Teams

4E1. Per 01-01-2020 zal er een teamcompetitie gelopen worden tijdens de DJFD Cup. Hierbij is het de bedoeling dat een team zoveel mogelijk punten behaalt op de Game parcoursen (2 per wedstrijd) en op die manier zich als team kwalificeert voor de finale

4E2. Een team bestaat uit 2 combinaties (hond + handler). Bij het vormen van een combinatie dient er rekening gehouden te worden met de volgende regels

- Behoudens 2x novice is iedere combinatie van niveau toegestaan
- Iedere combinatie van hoogteklaasge is toegestaan
- Een team moet altijd bestaan uit 2 verschillende handlers en 2 verschillende honden
- Een hond mag geen lid zijn van 2 verschillende teams, een handler mag dit wel (mits er in ieder team een andere hond loopt)
- Indien een handler tijdens een wedstrijd niet kan, mag het andere teamlid met zijn/haar hond de teamparcoursen lopen voor de competitie
 - De individuele parcoursen op diezelfde wedstrijd mogen ook gelopen worden voor de dagprijzen maar de behaalde punten tellen niet mee voor het individuele klassement

4E3. De teams kunnen op ieder moment worden opgegeven via een apart online formulier. Er kunnen pas punten behaald worden voor de teamcompetitie vanaf het moment dat het team officieel is aangemeld.

5. Puntentelling

Een combinatie begint ieder parcours met 50 punten. Er worden punten afgetrokken voor fouten (5A), weigeringen (5B), parcoursfouten (5C) en diskwalificaties (5D). Zoals eerder benoemd kan er een hogere score behaald worden door het handlen op grotere afstand (3C)

5A. Fouten

Een fout kost de combinatie 5 strafpunten. De volgende acties van de hond en/of handler worden gerekend als fout:

- Aanraken hond
- Aanraken toestel
- Omgooien van een hoop, ton of gate

Een fout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand. Fouten mogen onbeperkt gemaakt worden (totdat er geen punten meer over zijn)

5B. Weigeringen

Een weigering kost de combinatie 5 strafpunten. De volgende acties van de hond en/of handler worden gerekend als weigering:

- Het passeren van de lijn van het toestel waarna dit hersteld wordt en het toestel alsnog correct genomen wordt
- Het te wijd nemen van een ton of gate waarna deze alsnog correct genomen wordt
 - Bovenstaande regel is ook van toepassing indien de handler zich positioneert tussen de ton/gate en de hond op het moment van het nemen van het toestel. Indien dit hersteld wordt (het toestel wordt alsnog correct genomen) wordt dit geteld als weigering
- Het steken van een neus of poot in de tunnel of hoop waarna de hond deze weer terugtrekt
 - Bovenstaande regel geldt op het moment dat het toestel wat de hond "weigert" ook daadwerkelijk genomen had moeten worden. Indien dit niet zo was (regels van parcoursfout in acht nemende, zie 5C) volgt een diskwalificatie
- Het bewust stilzetten van een hond in het parcours
- Het weigeren van het nemen van een toestel welke aangegeven wordt door de handler op het moment dat de hond het toestel wel zou kunnen nemen
 - Bovenstaande regel doelt met name op bijv. overmatig tollen of stilstaan voor een toestel en is ter beoordeling van de keurmeester

Een weigering wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand. Weigeringen mogen onbeperkt gemaakt worden (totdat er geen punten meer over zijn).

5C. Parcoursfouten

Een parcoursfout kost de combinatie 20 strafpunten.

- Een parcoursfout wordt gegeven indien een hond 1 of 2 toestellen achtereenvolgens overslaat en het parcours weer vervolgd bij het toestel wat volgens de nummering genomen moet worden
- Per overgeslagen toestel wordt er een straf van 20 punten aangegeven door de keurmeester. Als een hond dus 2 toestellen achtereenvolgens overslaat, worden er ook 2 parcoursfouten gegeven
- Indien een hond voor de derde keer een toestel overslaat (3x 1 toestel overslaan, 1x 2 en 1x 1 toestel overslaan of in 1x 3 toestellen overslaan) volgt er een diskwalificatie

- Toevoeging tonnen: de tonnen mogen te allen tijde van beide kanten genomen worden. Indien de hond de ton in de niet logische lijn neemt, dient de hond voor het correct nemen van de ton altijd zijn eigen lijn te kruisen.

Een parcoursfout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een gesloten hand (vuist). Indien het een dubbele parcoursfout betreft, steekt de keurmeester een vuist (hand 1) en 2 vingers (hand 2) op.

5D. Diskwalificatie

Een diskwalificatie kost een combinatie 50 punten. De volgende acties van de hond en/of handler leveren een diskwalificatie op:

- Het oplopen van >50 strafpunten
- Overschrijding van de gele lijn
- Overschrijding van de maximum parcours tijd (MPT)
- Handler heeft zichtbaar een speeltje bij zich in de ring
- Handler heeft voer bij zich in de ring
- Handler draagt geen startnummer tijdens het lopen van het parcours
- Hond draagt een tuig / halsband of iets dergelijks tijdens het lopen van het parcours
- Hond verlaat de ring voordat het parcours uitgelopen is
- Hond bevuilt de ring
- Hard handling
 - Daar hard handling afhangt van de situatie, ligt de beslissing om iets wel of niet te beoordelen als hard handling te allen tijde bij de keurmeester

Bij een diskwalificatie kruist de keurmeester beide armen voor de borst. Na het geven van een diskwalificatie mag er tot aan de MPT getraind worden in de ring. Daarna zal de keurmeester de combinatie verzoeken het parcours te verlaten.

5E. Berekening eindscore

De eindscore van een gelopen parcours wordt berekend volgens het volgende stappenplan:

1. Aftrek van alle fouten die gemaakt zijn. Indien 0 punten, dan diskwalificatie
2. Toepassen puntcoëfficiënt. Indien een combinatie uitkomt op een score met 1 decimaal achter de komma, wordt de score afgerond volgens de wiskundige regels (0.01 – 0.49: naar beneden; 0.50 – 0.99: naar boven).
3. Sorteren op score en dan op tijd: hoogste score in de snelste tijd wint

Op basis van de coëfficiënten zoals gesteld onder 3C en het startaantal per parcours zoals gesteld onder punt 5, is de maximaal te behalen score op een parcours 100 punten (foutloos vanuit het rode vak met coëfficiënt 2.0)

5F. Beslissingen door de keurmeester

De keurmeester(s) beslissen tijdens de run van de combinatie welke fouten, parcoursfouten en diskwalificaties gegeven worden. Ten aanzien van deze beslissingen geldt:

- Beslissingen genomen tijdens een run worden niet teruggedraaid
- Er wordt niet opnieuw gekeurd / uitslagen gewijzigd naar aanleiding van videomateriaal (filmpjes, foto's, etc.)

In het geval dat het reglement niet voorziet, beslist de keurmeester. Deze beslissing is voor de situatie waarover deze genomen wordt bindend.

6. Competitie individueel & teams

6A. Competitie individueel

6A1. De individuele competitie bestaat uit 6 – 8 wedstrijden en 1 finale. Tijdens iedere wedstrijd worden er 2 parcoursen (een regular en hoopers) gelopen waarop punten te behalen zijn voor het klassement.

6A2. Alle combinaties die een licentie hebben en die punten lopen op een individueel parcours, tellen mee voor het totaal aantal lopers in het klassement

6A3. De beste 25% van het klassement per klasse plaatst zich voor de finale en daarmee voor de strijd om de Distance Just for Dogs Cup. De finale is tevens een gewone wedstrijd waarin er gestreden kan worden om te voldoen aan de eisen van een titel of promotie. Indien er na inschrijving van de finalisten (individueel en teams) het maximaal aantal inschrijvingen nog niet bereikt is, kunnen deze plekken opgevuld worden door combinaties die zich niet gekwalificeerd hebben.

6A3i. De kampioenen van het voorgaande jaar kwalificeren zich automatisch voor de finale van het jaar erop. Deze plaatsing geldt enkel indien:

- Het gaat om dezelfde hond en handler
- De licentie van de combinatie verlengd is voor het nieuwe competitiejaar

6A3ii. Indien een combinatie promoveert naar de hogere klasse, blijft de plaatsing voor de finale staan totdat deze combinatie zich plaatst voor de finale in de hogere klasse. De combinatie is dan verplicht om in de hoogst geplaatste klasse uit te komen in de finale.

6A3iii. De reeds geplaatste finalisten tellen niet mee voor de 25% geplaatsten via het klassement. Dat betekent dat bij eventuele dubbele plaatsing, de plaats doorschuift naar de eerstvolgende combinatie in het klassement die in aanmerking komt voor kwalificatie.

6A4. Tijdens de finale wordt er gestreden om de Distance Just for Dogs cup over 2 parcoursen: een hoopers parcours en een regular parcours. De combinatie die de beste gecombineerde score en tijd haalt over beide parcoursen wint. Tijdens de finale wordt eerst het hoopers parcours gelopen en vervolgens het regular parcours op omgekeerde volgorde van de uitslag van het hoopers parcours

6A5. Indien een combinatie is aangemerkt als veteraan, kan deze combinatie niet meer dan éénmaal de finale van de Rookie winnen. Daarna loopt deze combinatie enkel nog voor titels

6B. Competitie teams

6B1. De teamcompetitie bestaat uit 6 – 8 wedstrijden en 1 finale. Tijdens iedere wedstrijd worden er 2 parcoursen (beide game) gelopen waarop punten te behalen zijn voor het teamklassement

- Het game parcours is een “open klasse” parcours waarin er geen onderscheid gemaakt wordt tussen de rookie en novice lopers
- De game parcoursen kunnen twee volledig andere parcoursen zijn maar de keurmeester mag ook beslissen om het parcours eerst van (bijv.) 1 t/m 18 en vervolgens van 18 t/m 1 te lopen. Ook een second chance is toegestaan
- Tijdens de wedstrijden worden de teamparcoursen altijd individueel gelopen en telt de score mee voor het team

- Tijdens een wedstrijd hoeven niet beide teamleden aanwezig te zijn. Indien er maar 1 teamlid loopt, kunnen er enkel minder punten behaald worden voor het team op die wedstrijd
- Er is geen minimum aantal wedstrijden dat een team moet lopen voor deelname aan de finale

6B2. De beste 10 teams op basis van het klassement kwalificeren zich voor de finale

6B3. Tijdens de finale wordt er gestreden om de Distance Just for Dogs Team Cup over 1 game parcours en een estafette

- De estafette is een regulier parcours met simpele, goed te lopen lijnen zonder het rode vak. Bij het ontwerpen van het parcours wordt rekening gehouden met opwinding / afleiding als extra moeilijkheidsgraad. De estafette wordt niet vooraf gepubliceerd maar zal wel op de dag van de finale opgehangen worden
- De estafette wordt zo opgezet dat de honden voldoende afstand kunnen houden ten opzichte van elkaar
- De start en finish liggen altijd achter de blauwe lijn
 - Dit om de handler de mogelijkheid te geven om de hond te ondersteunen bij de start & direct op te vangen bij de finish
- Elk team mag per combinatie een extra persoon mee de ring in nemen om de honden op te vangen na de finish
 - Bij dit opvangen mag de helper pas roepen op het moment dat de hond de finish hoop gepasseerd is. Indien er eerder geroepen wordt, volgt een diskwalificatie voor die hond
 - Er mag eventueel gebruik gemaakt worden van een speel en/of voer als hulp bij het opvangen
- Tijdens de estafette worden de punten per hond berekend. Dat betekent dat er in totaal punten per team behaald kunnen worden (bij 2x foutloos van achter de blauwe lijn)
 - Toevoeging: indien de 2^e hond start voordat de 1^e hond is gefinisht, volgt er een teamdiskwalificatie
- De estafette wordt gelopen in omgekeerde volgorde van uitslag op het game parcours

6B4. De winnaar is het team dat de hoogste gecombineerde score in de snelste tijd heeft op het game parcours en de estafette

7. Disclaimer

Dit reglement is een levend document wat betekent dat er aanpassingen plaats kunnen vinden. Het streven is om deze aanpassingen zoveel mogelijk te beperken binnen een lopend competitiejaar. Echter als blijkt dat de veiligheid van honden, handlers, organisatie, keurmeesters of andere betrokkenen in het geding komt zonder de aanpassing, zullen wij niet wachten met het doorvoeren hiervan.

Indien dit reglement niet voorziet, ligt de beslissing op wedstrijddagen bij de keurmeester. In alle andere gevallen zal Distance Just for Dogs de situatie beoordelen en afhandelen.

DJFD staat voor samenwerking. Dit geldt zowel voor de samenwerking tussen twee organisaties (Indoor Training Just for Dogs & Distance4Dogs) als samenwerking tussen hond en handler tijdens een parcours. Binnen een samenwerking waar meerdere mensen betrokken zijn (organisatie maar ook zeker deelnemers) zijn er altijd zaken die niet goed lopen of die anders / beter geregeld kunnen worden. Feedback hieromtrent is meer dan welkom, mits op een constructieve wijze gegeven. Indien deelnemers, toeschouwers of andere betrokkenen bij een wedstrijd menen dat zij zich op een onbeschofte, agressieve, kwetsende, schofferende of anderszins zeer negatieve manier moeten uiten, volgt er directe verwijdering van de wedstrijd. Indien het een deelnemer betreft, vervallen alle gelopen resultaten van die dag.

Indien er sprake is van forse verbale agressie en/of fysieke agressie in welke vorm dan ook, volgt direct uitsluiting van één of meerdere wedstrijden. De precieze invulling van de te nemen maatregel is ter beoordeling aan Distance Just for Dogs